**PROPOSAL**

**Dies Natalies Mahasiswa Ilmu Komputer 12 (DINAMIK 12)**

**“Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia”**



**PANITIA DIES NATALIS MAHASISWA ILMU KOMPUTER**

**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA KELUARGA MAHASISWA ILMU KOMPUTER**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**BANDUNG**

**2016**

**DAFTAR ISI**

[DAFTAR ISI i](#_Toc431626247)

[I. Pendahuluan 1](#_Toc431626248)

[II. Nama dan Tema Kegiatan](#_Toc431626262) 3

[III. Tujuan Kegiatan](#_Toc431626263) 4

[IV. Sasaran Peserta](#_Toc431626272) 4

[V. Parameter Kesuksesan](#_Toc431626273) 4

[VI. Waktu dan Tempat Kegiatan](#_Toc431626275) 4

[VII. Agenda Kegiatan](#_Toc431626276) 5

[VIII. Anggaran Biaya](#_Toc431626277) 12

[IX. Susunan Kepanitiaan](#_Toc431626278) 24

[X. Penutup](#_Toc431626279) 25

[XI. Lembar Pengesahan](#_Toc431626280) 26

1. **Pendahuluan**

**“Pengembangan Teknologi Data Sebagai Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia”**

Perkembangan teknologi yang begitu cepat, telah membawa teknologi ke era baru, era teknologi yang memanfaatkan data, untuk di olah kembali yang didapatkan dengan cara menyimpan histori penggunaan atau yang sering kita sebut dengan teknologi data. Teknologi data ini lah yang menjadi peluang dalam lahirnya mahakarya teknologi bangsa dikemudian hari. mahakarya yang lebih beragam, dan belum pernah terbayangkan di jaman sekarang.

“Selamat tinggal teknologi informasi, selamat datang teknologi data” begitulah ungkapan jack ma ceo alibaba.com. Teknologi data lahir ketika teknologi informasi telah membuat manusia lupa akan tugasnya sebagai manusia dan terlena akan dunia, sehingga manusia terlihat seperti robot yang menjalankan kehidupannya tanpa tau lingkungan sosialnya, padahal sebaiknya teknologi harus bisa melayani manusia dengan sewajarnya, sehingga robot tetaplah robot , dan manusia tetaplah manusia, yang dapat mengerjakan pekerjaan lainnya dengan interaksi wajar yang dibantu oleh teknologi.

Teknologi informasi adalah mesin yang menjalankan otomatisasi untuk melayani manusia. Sedangkan teknologi data merupakan mesin yang dibuat untuk memahami manusia. Dari kesimpulan diatas jelas bahwa teknologi data membuat kita mengerti akan lingkungan sosial, dan membuat kita bisa lebih berinteraksi dengan sosial sekitarnya.

Dari kesimpulan diatas, teknologi era baru hadir dengan memperhatikan data untuk menjawab solusi dalam melayani dan memahami kebutuhan manusia lewat analisnya. Sehingga manusia tetap bisa melakukan interaksi sosial dengan bantuan mesin, bukan lagi melakukan interaksi dengan mesin.

Sudah banyak penggunaan teknologi data sebagai mahakarya bangsa yang dibangun dijaman sekarang, contohnya ; Smart city, merupakan contoh penggunaan teknologi data pada pelayanan masyarakat dengan memperhatikan apa yang masyarakat butuhkan lewat data data yang terkumpul dan terolah, mesin agregator pada rumah sakit merupakan contoh dari penggunaan pengolahan data pada rumah sakit untuk menganalisis pasiennya lewat historinya. Belum lagi nearby search pada e-commerce, hingga teknologi yang diterapkan google map dan waze untuk mencari jalan mana yang tercepat untuk menuju suatu tempat.

Lalu kemanakah teknologi data pada pendidikan Indonesia? Padahal sejatinya pendidikan lah yang paling membutuhkan data untuk perkembangan pendidikan agar pendidikan indonesia dapat mengarahkan siswanya ke arah yang lebih pasti, dan ketika teknologi data tersebut telah datang pada Pendidikan Indonesia, sudah seharusnya kita memanfaatkan dengan sebaik baiknya, sehingga teknologi data ini, tidak sama seperti teknolgi informasi, yang membuat manusia menjadi robot dan terlena hingga lupa akan diri kita sendiri, bahkan yang lebih parah, gadget kita adalah sesuatu hal yang lebih mengetahui diri kita dari pada kita sendiri.

Untuk itu, dalam rangka mendukung terciptanya mahakarya teknologi bangsa dengan mengembangkan teknologi data pada pendidikan Indonesia untuk kemajuan generasi bangsa, maka kami mengkolaborasikannya dengan berbagai lomba dalam acara “Dies Natalis Mahasiswa Ilmu Komputer” dengan tema dan tagline “Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia”

“Dies Natalis Mahasiswa Ilmu Komputer (DINAMIK)” ini. Merupakan kegiatan tahunan Mahasiswa Ilmu Komputer yang bertajuk teknologi dan telah dilakukan sejak 2005 atau telah bergulir selama 11 tahun. DINAMIK ini adalah salah satu ajang yang bergengsi di Universitas Pendidikan Indonesia, dan telah menjadi ajang yang diistimewakan juga bergengsi oleh pelajar pecinta teknologi se Jawa Barat.

Pada pelaksanaan DINAMIK sebelumnya, selama 11 tahun ini DINAMIK berhasil menyedot ribuan peserta dan memperoleh antusias yang positif dari seluruh pesertanya, sehingga besarnya antusiasme masyarakat terhadap acara ini, mendorong mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia ini untuk tetap melanjutkan kegiatan ini, dengan diadakan beberapa lomba untuk masyarakat dan tentunya mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia sendiri.

Kesuksesan dari “Dies Natalis Mahasiswa Ilmu Komputer ” sebelumnya dapat dilihat dari jumlah peserta yang cukup banyak, yaitu sebanyak 850 peserta dari kalangan siswa/i SD, SMP, SMA atau sederajat se-Jawa Barat dan mahasiswa. Acara yang diadakan dalam DINAMIK tahun lalu yaitu diantaranya Seminar Nasional, Bedah Buku dan Talkshow, Lomba Cipta Web, Lomba Desain Grafis, CSPC, PC Assembling, Pameran Karya dan Donor Darah.

Selain itu, kegiatan sebelumnya berhasil mempererat jalinan tali silaturahmi sesama mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia melalui acara Open House dan Private Party untuk mahasiswa Ilmu Komputer UPI. Selain jalinan silaturahmi lingkup internal, jalinan silaturahmi dalam lingkup eksternal pun terjalin dengan baik hingga sekarang, diantaranya dengan pihak HP, Baidu, Anyaman Benang dan lainnya. Sehingga kegiatan “Dies Natalis Mahasiswa Ilmu Komputer” ini selalu berjalan dengan sukses.

Oleh karena itu, mahasiswa Ilmu Komputer dengan bangga dan optimis akan mengadakan kembali “Dies Natalis Mahasiswa Ilmu Komputer ke -12 (DINAMIK12) dengan tema “Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia”, sebagai salah satu solusi untuk mengembangkan teknologi data pada pendidikan Indonesia agar bisa menciptakan sebuah era generasi pendidikan cerdas dan mengerti dalam memahami hadirnya teknologi data sehingga dapat mencetak generasi yang penuh inovasi dan produktivitas. Adapun spesifikasi acara dalam DINAMIK 12 yaitu Syukuran Dinamik, Maint Event, Talkshow Inspiratif, Workshop Digitalisasi Guru, Seminar Nasional dan berbagai lomba seperti Lomba Desain Grafis (LDG), Lomba Cipta Web (LCW), *Olimpiade Computer Science* (OCS), *Personal Computer Assembling* (PCA), *Computer Science Programming Competition* (CSPC), Lomba Cipta Animasi (LCA), *Line Follower*, DINAMIK Star dan Kompetisi Jaringan.

Semoga dengan adanya acara ini, masyarakat yang mengikuti kegiatan akan mendapatkan manfaat positif dan juga teknologi pada pendidikan Indonesia bukan saja menjadi suatu hal yang digunakan tapi menjadi suatu hal yang dipelajari kembali sehingga generasi bangsa selanjutnya dapat menggunakan teknologi data dengan bijak.

1. **Nama dan Tema Kegiatan**

Nama Kegiatan : Dies Natalis Mahasiswa Ilmu Komputer 12 (DINAMIK 12)

Tema Kegiatan : Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia

1. **Tujuan Kegiatan**

Kegiatan “Dies Natalis Mahasiswa Ilmu Komputer ke-12 (DINAMIK12)” ini bertujuan untuk :

1. Mengenalkan teknologi data pada pendidikan Indonesia
2. Meningkatkan nama baik ilmu komputer
3. Mempererat silaturahmi antara warga ilmu komputer
4. Menumbuhkan jiwa kompetitif pada generasi muda
5. Menjalin kerja sama antar dosen serta alumni
6. Meningkatkan animo masyarakat terhadap DINAMIK
7. Membangun hubungan kemitraan dengan pihak luar
8. **Sasaran Peserta**

Pada kegiatan tahun ini, yang menjadi sasaran peserta adalah siswa-siswi sekolah menengah kejuruan (SMK)/sekolah menengah akhir (SMA) dan sederajatnya se-Nasional, Guru se-Nasional serta masyarakat umum.

1. **Parameter Kesuksesan**

Parameter kesuksesan dari kegiatan ini antara lain agar dapat mengulang atau bahkan melebihi prestasi pencapaian dari DINAMIK11 dari segi internal dan eksternal, yaitu:

1. Peserta mengerti Tema kegiatan, dilihat dari hasil perlombaan dan kegiatan DINAMIK 12, 70% kesesuaian hasil karya dengan tema.
2. 50% warga KEMAKOM hadir pada acara DINAMIK12
3. Peserta yang mengikuti berbagai lomba di DINAMIK12 mencapai 1000 peserta
4. Peserta Talkshow Inspiratif, Seminar Nasional serta Workshop Digitalisasi Guru memberikan tanggapan yang baik pada acara DINAMIK12
5. Mitra dan Sponsor memberikan tanggapan yang baik pada acara DINAMIK12
6. 60% peserta memberikan tanggapan yang baik pada acara DINAMIK12
7. Kegiatan DINAMIK12 berjalan dengan aman dan tertib serta tidak menimbulkan kesan negatif terhadap masyarakat.
8. **Waktu dan Tempat Kegiatan**

Waktu : 28 Januari 2017, 01 - 02 April 2017 dan 07 - 09 April 2017

Tempat : Universitas Pendidikan Indonesia

1. **Agenda Kegiatan**
2. Syukuran DINAMIK

Hari/Tanggal : Sabtu, 28 januari 2017

Tempat : Auditorium FPMIPA A, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Acara perhelatan Dinamik ini akan dimulai dari syukuran dinamik yang akan dilakukan pada tanggal 28 Januari 2017. Kegiatan ini dilakukan untuk mengeratkan seluruh warga, alumni juga dosen keluarga besar ilmu komputer Universitas Pendidikan Indonesia. Konten acara dalam syukuran dinamik ini adalah malam anugrah kepada warga, alumni, maupun dosen, yang sebelumnya telah dibocorkan nominasinya. Serta hiburan yang akan ditampilkan oleh setiap angkatan di Departemen Pendidikan Ilmu Komputer.

1. Lomba Desain Grafis (LDG)

**Penyisihan**

Hari/Tanggal : Selasa - Sabtu, 14 - 18 Maret 2017

Tempat : *Online*

**Final**

Hari/Tanggal : Sabtu, 08 April 2017

Tempat : Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Lomba Desain Grafis merupakan salah satu ajang kompetisi dalam rangkaian acara DINAMIK12 di bidang desain grafis. Lomba Desain Grafis adalah lomba perorangan yang mengasah kreativitas peserta dalam mendesain sebuah ilustrasi yang sesuai dengan tema, yaitu “Teknologi data dalam pendidikan Indonesia” Ilustrasi yang dibuat tidak hanya bagus tetapi juga memiliki makna. Peserta lomba diharuskan membuat desain grafis berupa ilustrasi sesuai dengan tema LDG DINAMIK12 dengan menggunakan software seperti Inkscape, GIMP, Adobe Photoshop, atau CorelDRAW. Sasaran peserta dalam lomba ini yaitu siswa/i SMA/SMK/sederajat se-Nasional.

1. Lomba Cipta Web (LCW)

**Penyisihan**

Hari/Tanggal : Rabu - Sabtu, 01 - 04 Maret 2017

**Semi Final**

Hari/Tanggal : Jum’at, 07 April 2017

**Final**

Hari/Tanggal : Sabtu, 08 April 2017

Tempat : Gymnasium,Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Lomba Cipta Website merupakan kompetisi yang diselenggarakan oleh Mahasiswa Ilmu Komputer dan Pendidikan Ilmu Komputer pada Dies Natalis Mahasiswa Komputer yang ke-12 (Dinamik 12) untuk menuangkan ide dan kreativitas ke dalam sebuah website, bertujuan untuk memberikan motivasi dan sebagai sarana belajar untuk membangun dan mengembangkan website.Pada tahun ini, LCW mengusung tema “*Technology Innovation for Smarter Indonesian Education*” untuk ketentuan website peserta. Sasaran peserta lomba ini yaitu siswa/i SMA/SMK/sederajat se-Nasional.

1. *Olimpiade Computer* *Science* (OCS)

**Penyisihan Semi Final dan Final**

Hari/Tanggal : Jum’at, 07 April 2017

Tempat : FPMIPA C, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Olimpiade Computer Science merupakan salah satu cabang lomba dalam rangkaian acara DINAMIK 12. Pada perlombaan ini para peserta akan diuji dengan soal-soal logika matematika dan TIK dan harus diselesaikan dengan tepat dan cepat selama waktu yang ditentukan. Lomba ini bertemakan “Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia”. Sasaran peserta untuk lomba ini yaitu siswa/i SMA/SMK/ sederajat se-Jawa Barat.

1. *Personal Computer Assembling* (PCA)

**Penyisihan**

Hari/Tanggal : Sabtu, 08 April 2017

Tempat : Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

**Final**

Hari/Tanggal : Sabtu, 09 April 2017

Tempat : Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Personal Computer Assembling (PCA) merupakan lomba yang menjadi daya tarik dalam DINAMIK. Dari tahun ke tahun PCA selalu menjadi lomba favorit yang diikuti dengan ditandainya jumlah peserta yang dapat mencapai 200 peserta. Lomba ini menekankan ketelitian, kerapihan dan kecepatan dalam perakitan komponen - komponen PC. Sasaran peserta untuk lomba ini yaitu siswa/i SMA/ sederajat se-Nasional.

1. *Computer Science Programming Competition* (CSPC)

**Penyisihan**

Hari/Tanggal : Selasa, 21 Maret 2017

Tempat : *Online*

**Semi Final**

Hari/Tanggal : Selasa, 28 Maret 2017

Tempat : *Online*

**Final**

Hari/Tanggal : Minggu, 09 April 2017

Tempat : FPMIPA C, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Computer Science Programming Contest (CSPC) adalah lomba pemrograman yang diselanggarakan di DINAMIK. Lomba ini menekankan kemampuan analisis berpikir dalam pemecahan masalah yang diberikan dalam bentuk soal yang kemudian diinterpretasikan dalam bentuk kode program sehingga menjadi program yang efektif. Lomba ini bertemakan “Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia”. Sasaran peserta untuk lomba ini yaitu siswa - siswi SMA/SMK sederajat se-Nasional.

1. Lomba Cipta Animasi (LCA)

**Penyisihan**

Hari/Tanggal : Selasa- Sabtu, 14-18 Maret 2017

Tempat : *Online*

**Final**

Hari/Tanggal : Sabtu, 08 April 2017

Tempat : Gedung Balai Pertemuan, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Lomba Cipta Animasi (LCA) adalah salah satu cabang lomba di DINAMIK yang kembali muncul setelah absen selama 2 tahun di perhelatan DINAMIK. Lomba ini mengkompetisikan kemampuan peserta di bidang multimedia dalam pembuatan film pendek animasi 2D bertemakan “Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia”. Peserta dibebaskan menggunakan perangkat lunak apapun dalam proses pembuatannya. Lomba ini ditujukan untuk siswa-siswi SMA/SMK sederajat se-Nasional.

1. DINAMIK Star

**Penyisihan**

Hari/Tanggal : Sabtu - Minggu, 01 - 02 April 2017

Tempat : FPMIPA-C, Universitas Pendidikan Indonesia

**Final**

Hari/Tanggal : Minggu, 09 April 2017

Tempat : Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : DINAMIK Star adalah suatu acara pencarian bakat yang diadakan dalam perayaan DINAMIK (Dies Natalis Mahasiswa Ilmu Komputer) Universitas Pendidikan Indonesia. Pada tahun ini DINAMIK Star mengusung tema “Mahakarya Talenta dalam Balutan Teknologi”. Acara ini diadakan untuk semua kalangan dari TK, SD, SMP, SMA atau sederajatnya maupun kalangan mahasiswa se-Bandung Raya. Acara ini pun tidak membatasi semua bakat yang dimiliki oleh peserta. Dinamik Star ini ditujukan untuk masyarakat umum khususnya mahasiswa/i UPI.

1. Line Follower

**Penyisihan**

Hari/Tanggal : Jum’at - Sabtu, 07 - 08 April 2017

Tempat : Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

**Final**

Hari/Tanggal : Minggu, 09 April 2017

Tempat : Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Robot Line Follower merupakan sebuah ajang kompetisi balapan robot dimana robot tersebut  bergerak mengikuti garis secara otomatis, dengan track yang ditentukan. Dengan ketentuan robot dibuat oleh masing-masing peserta. Tema yang diusungkan adalah “Mahakarya Teknologi Bangsa Untuk Pendidikan Indonesia”. Sasaran kompetisi line follower ini adalah seluruh siswa-siswi tingkat SMA/SMK/MA/Sederajat se-Nasional.

1. Kompetisi Jaringan

**Penyisihan**

Hari/Tanggal : Jum’at, 07 April 2017

Tempat : Ruang A Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

Waktu : 08.00 – 15.00 WIB

**Semi Final dan Final**

Hari/Tanggal : Sabtu, 08 April 2017

Tempat : Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

Waktu : 08.00 – 15.00 WIB

Deskripsi : Kompetisi Jaringan merupakan kompetisi untuk menguji kemampuan peserta dalam menghadapi kasus keamanan sistem komputer dan jaringan yang telah disiapkan. Sistem dirancang untuk mempunyai celah atau informasi tertentu yang berakibat terhadap dimungkinkannya peretasan pada sistem tersebut. Terdapat dua bidang yang di kompetisikan dalam acara ini yaitu bidang keamanan jaringan dan desain jaringan. Kompetisi Jaringan mengusung tema “sub teknologi data”. Sasaran peserta lomba ini yaitu siswa/i SMK se-Jawa Barat.

1. Talkshow Inspiratif

Hari/Tanggal : Minggu, 02 April 2017

Tempat : Gedung Achmad Sanusi, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Talkshow Inspiratif merupakan salah satu dari rangkaian acara DINAMIK 12. Acara ini tentunya menyuguhkan ilmu yang bermanfaat. Dengan bertemakan “Menyelaraskan Teknologi dan Pendidikan Yang Sesuai Dengan Syariat Islam”, pemateri akan memandu peserta untuk mengupas tuntas tema tersebut. Selanjutnya, peserta akan berdiskusi dalam sebuah talkshow inspiratif bersama beberapa orang pemateri. Acara ini terbuka untuk umum.

1. Seminar Nasional

Hari/Tanggal : Sabtu, 01 April 2017

Waktu : 08.00 – 15.00 WIB

Tempat : Gedung Achmad Sanusi, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Seminar Nasional (Semnas) merupakan suatu kegiatan pertemuan skala nasional untuk membahas, menyikapi suatu topik bahasan dan menampilkan satu atau beberapa pembicara. Seminar nasional ini memiliki tema “Penerapan teknologi ‘Big data’ Dalam Transformasi Pendidikan dan Pembelajaran”. Peserta seminar yang hadir harus berpartisipasi secara aktif dan diharapakan terjadi interaksi dua arah antara pembicara dan peserta seminar.

1. Festival Teknology dan Seni (FELOSE)

Hari/Tanggal : Jum’at - Minggu, 07 - 09 April 2017

Tempat : Gymnasium, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Festival Teknology dan Seni atau disebut juga FELOSE merupakan salah satu dari rangkaian acara di DINAMIK 12 yang bertajuk unjuk karya mahasiswa/i ilmu komputer dan pendidikan ilmu computer, mahasiswa/i seJawa Barat dan kerjasama IT dengan berbagai komunitas di Bandung. FELOSE ini juga merupakan bentuk perkembangan dari pameran karya pada dinamik 11 maupun dinamik 10 yang didalamnya dibagi menjadi 2 kategori yaitu Seni murni seperti digital art, kriya, komic, ilustrasi dsb dan Teknologi seperti robot, aplikasi, game dsb. Tema yang diusungkan adalah “Mahakarya Teknologi dan Seni Indonesia”. Sasaran dari kegiatan ini adalah Mahasiswa/i se-Nasional.

1. Donor Darah

Hari/Tanggal : Sabtu, 08 April 2017

Waktu : 08.00 – 12.00 WIB

Tempat : Balai Pertemuan UPI

Deskripsi : Donor Darah DINAMIK merupakan kegiatan sosial tahunan yang dilaksanakan bertepatan dengan DINAMIK. Pada tahun ini Donor Darah DINAMIK mengusung tema “*Blood is a gift for life”*. Donor Darah memiliki banyak manfaat antara lain dapat mengetahui golongan darah, mengurangi zat besi yang berlebih dalam tubuh, membakar kalori dalam tubuh, dapat menurunkan resiko penyakit serangan jantung bagi pendonor rutin, mencegah penuaan dini karena sel-sel darah merah diperbaharui secara berkala dan mencegah resiko kanker. Sasaran dari acara ini yaitu mahasiswa dan masyarakat umum di wilayah Universitas Pendidikan Indonesia dan sekitarnya.

1. Workshop Digitalisasi Guru

Hari/Tanggal : Jum’at - Sabtu, 07 - 09 April 2017

Waktu : 08.00 - 15.00 WIB

Tempat : Isola Resort, Universitas Pendidikan Indonesia

Deskripsi : Workshop Digitalisasi Guru merupakan suatu acara dimana beberapa guru berkumpul untuk memecahkan masalah dan mencari solusinya. Acara ini bertujuan untuk mengajarkan guru dalam menggunakan teknologi pada level 0-2. Acara ini mengusung tema “Digitalisasi Pembelajaran”. Sasaran Workshop Digitalisasi Guru adalah semua guru se-Nasional.

1. **Anggaran Biaya**
   1. Pengeluaran

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NON ACARA** | | | | | | |
| **KONSUMSI** | | | | | | |
| No | **Nama Kebutuhan** | **Banyak** | **Harga Satuan** | | | **Jumlah** |
| 1 | Konsumsi Panitia | 550 | Rp 8.000,00 | | | Rp 4.400.000,00 |
| 2 | Konsumsi Juri | 150 | Rp 10.000,00 | | | Rp 1.500.000,00 |
| 3 | Konsumsi Peserta Lomba & Pembimbing | 500 | Rp 5.000,00 | | | Rp 2.500.000,00 |
| 4 | Konsumsi Peserta Semnas | 300 | Rp 15.000,00 | | | Rp 4.500.000,00 |
| 5 | Konsumsi Pengisi Acara Semnas | 6 | Rp 20.000,00 | | | Rp 120.000,00 |
| 6 | snack pengisi hiburan Semnas | 15 | Rp 5.000,00 | | | Rp 75.000,00 |
| 7 | snack pengisi acara bbt | 10 | Rp 5.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 8 | Konsumsi Peserta BBT | 150 | Rp 15.000,00 | | | Rp 2.250.000,00 |
| 9 | Konsumsi Pengisi Acara BBT | 7 | Rp 20.000,00 | | | Rp 140.000,00 |
| 10 | Konsumsi Peserta Donor Darah | 100 | Rp 3.000,00 | | | Rp 300.000,00 |
| 11 | Konsumsi PMI Donor Darah | 10 | Rp 10.000,00 | | | Rp 100.000,00 |
| 12 | konsumsi peserta PCA | 300 | Rp 5.000,00 | | | Rp 1.500.000,00 |
| 13 | Konsumsi Operator | 60 | Rp 5.000,00 | | | Rp 300.000,00 |
| 14 | Konsumsi Operator Kabel | 6 | Rp 40.000,00 | | | Rp 240.000,00 |
| 15 | Konsumsi Penjaga Stand | 60 | Rp 10.000,00 | | | Rp 600.000,00 |
| 16 | Isi Ulang Galon | 12 | Rp 4.500,00 | | | Rp 54.000,00 |
| 17 | konsumsi LCA saat penyisihan(peserta, pembimbing, juri) | 83 | Rp 5.000,00 | | | Rp 415.000,00 |
| 18 | konsumsi LCA saat final (peserta, pembimbing, juri) | 23 | Rp 5.000,00 | | | Rp 115.000,00 |
| 19 | Konsumsi peserta LCW yang lolos penyisihan tingkat SMA | 30 | Rp 5.000,00 | | | Rp 150.000,00 |
| 20 | Konsumsi juri LCW saat babak semi final dan final | 6 | Rp 5.000,00 | | | Rp 30.000,00 |
| 21 | Konsumsi pembimbing LCW SMA | 10 | Rp 5.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 22 | Konsumsi peserta LDG yang lolos seleksi administrasi & penyisihan | 10 | Rp 5.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 23 | Konsumsi pembimbing LDG yang lolos seleksi administrasi & penyisihan | 10 | Rp 5.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 24 | Konsumsi juri LDG saat penjurian tertutup & final | 6 | Rp 5.000,00 | | | Rp 30.000,00 |
| 25 | Konsumsi peserta CSPC yang lolos penyisihan tingkat SMA | 10 | Rp 5.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 26 | Konsumsi juri CSPC saat babak final | 5 | Rp 5.000,00 | | | Rp 25.000,00 |
| 27 | Konsumsi pembimbing peserta CSPC tingkat SMA | 10 | Rp 5.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 28 | konsumsi OCS | 80 | Rp 5.000,00 | | | Rp 400.000,00 |
| 29 | konsumsi Line Follower | 128 | Rp 5.000,00 | | | Rp 640.000,00 |
| 30 | konsumsi FELOSE 2 juri/hari | 3 | Rp 20.000,00 | | | Rp 60.000,00 |
| 31 | snack FELOSE 2 teknisi/hari | 3 | Rp 20.000,00 | | | Rp 60.000,00 |
| 32 | konsumsi keamanan | 18 | Rp 7.000,00 | | | Rp 126.000,00 |
| 33 | Konsumsi Dinamik Star | 100 | Rp 8.000,00 | | | Rp 800.000,00 |
| 34 | Konsumsi Artis Festival | 30 | Rp 20.000,00 | | | Rp 600.000,00 |
| 35 | Tamu (Diskominfo Bandung, Disdik Jabar, Gubernur/perwakilannya) | 3 | Rp 20.000,00 | | | Rp 60.000,00 |
| 36 | Prasmanan | 60 | Rp 20.000,00 | | | Rp 1.200.000,00 |
| 37 | Minum untuk mhs (nutrisari+air) | tidak terbatas | Rp 40.000,00 | | | Rp 40.000,00 |
| 38 | snack untuk mhs | 300 | Rp 3.000,00 | | | Rp 900.000,00 |
| 39 | Tumpeng | 1 | Rp 500.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| TOTAL | | | | | | **Rp 25.030.000,00** |
| LOGISTIK | | | | | | |
| No | **Nama Kebutuhan** | **Banyak** | **Harga Satuan** | | | **Jumlah** |
| 1 | Sewa Tempat   * BPU x2 = 1.700.000 * Kelas FPMIPA C x5 = 250.000 * Gymnasium x3 =22.500.000 | 6 | Rp 600.000,00 | | | Rp 3.600.000,00  Rp. 24.450.000,00 |
| 2 | Sewa Sofa | 1 | Rp 200.000,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 3 | Tenda + partisi | 1 | Rp 18.000.000,00 | | | Rp 18.000.000,00 |
| 4 | Peminjaman Meja | 1 | Rp 200.000,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 5 | sound system | 2 | Rp 3.000.000,00 | | | Rp 6.000.000,00 |
| 6 | Alat band | 2 | Rp 5.200.000,00 | | | Rp 10.400.000,00 |
| 7 | solt kunci gembok | 1 | Rp 60.000,00 | | | Rp 60.000,00 |
| 8 | Gembok | 1 | Rp 80.000,00 | | | Rp 80.000,00 |
| 9 | Frame Plakat Juri & Peserta | 1 | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
| 10 | Frame Plakat Pengisi Stand | 1 | Rp 700.000,00 | | | Rp 700.000,00 |
| 11 | Plakat Dosen Awards | 1 | Rp 200.000,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 12 | Plastik 100 m + lakban | 1 | Rp 500.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| 13 | Trashbag | 4 | Rp 20.000,00 | | | Rp 80.000,00 |
| 14 | Penjaga Tempat | 1 | Rp 100.000,00 | | | Rp 100.000,00 |
| 15 | plakat pemateri | 1 | Rp 400.000,00 | | | Rp 400.000,00 |
| 16 | Piala lomba | 26 | Rp 150.000,00 | | | Rp 3.900.000,00 |
| 17 | plakat moderator | 1 | Rp 250.000,00 | | | Rp 250.000,00 |
| 18 | Track Lomba | 2 | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 2.000.000,00 |
| TOTAL | | | | | | **Rp 64.920.000.00** |
| **DOKUMENTASI** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Lensa Tele | 2 | Rp 50.000,00 | | | Rp 100.000,00 |
| 2 | Flash | 2 | Rp 50.000,00 | | | Rp 100.000,00 |
| 3 | Name tag panitia | 150 | Rp 10.000,00 | | | Rp 1.500.000,00 |
| TOTAL | | | | | | **Rp 1.700.000,00** |
| **PUBLIKASI** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Poster Daftar Perlombaan (A4) | 500 | Rp 1.200,00 | | | Rp 600.000,00 |
| 2 | Poster Acara Utama (A3) | 500 | Rp 1.400,00 | | | Rp 700.000,00 |
| 3 | Poster Seminar Nasional + BBT (A3) | 500 | Rp 1.400,00 | | | Rp 700.000,00 |
| 4 | Baliho Acara | 5 | Rp 350.000,00 | | | Rp 1.750.000,00 |
| 5 | Bambu | 20 | Rp 3.000,00 | | | Rp 60.000,00 |
| 6 | Amplop | 1000 | Rp 2.000,00 | | | Rp 2.000.000,00 |
| 7 | Formulir Pendaftaran | 1000 | Rp 100,00 | | | Rp 100.000,00 |
| 8 | Surat Permohonan Mengikuti Acara | 1500 | Rp 500,00 | | | Rp 750.000,00 |
| 9 | Informasi Penting | 2000 | Rp 100,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 10 | Ketentuan Lomba | 22000 | Rp 100,00 | | | Rp 2.200.000,00 |
| 11 | Pengiriman Via Pos | 1 | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
| 12 | Doubeltip | 10 | Rp 3.500,00 | | | Rp 35.000,00 |
| 13 | Solatip | 5 | Rp 3.500,00 | | | Rp 17.500,00 |
| 14 | Balpoin | 2 | Rp 3.000,00 | | | Rp 6.000,00 |
| 15 | Label | 20 | Rp 3.500,00 | | | Rp 70.000,00 |
| 16 | Tali Rafia | 5 | Rp 3.000,00 | | | Rp 15.000,00 |
| 17 | Poster Felose | 50 | Rp 5.000,00 | | | Rp 250.000,00 |
| 19 | Flayers | 5000 | Rp 500,00 | | | Rp 2.500.000,00 |
| 20 | Spanduk | 1 | Rp 250.000,00 | | | Rp 250.000,00 |
| 21 | Lem | 1 | Rp 20.000,00 | | | Rp 20.000,00 |
| 22 | ATK | 1 | Rp 35.000,00 | | | Rp 35.000,00 |
| 23 | Poster Coming Soon (A3) | 20 | Rp 1.400,00 | | | Rp 28.000,00 |
| 24 | Backdrop 2 panjang | 2 | Rp 30.000,00 | | | Rp 60.000,00 |
| 25 | X - Banner | 3 | Rp 80.000,00 | | | Rp 240.000,00 |
| 26 | Baliho di Sekolah | 5 | Rp 250.000,00 | | | Rp 1.250.000,00 |
| 27 | Akomodasi (bolak balik) | 10 | Rp 150.000,00 | | | Rp 1.500.000,00 |
| 28 | Doorprize | 5 | Rp 50.000,00 | | | Rp 250.000,00 |
| 29 | Poster Dondar A3 | 10 | Rp 5.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 30 | Famplet Dondar | 100 | Rp 100,00 | | | Rp 10.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 16.646.500,00** |
| **KESTARI** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Proposal Sponsor & Bazaar | 50 | Rp 40.000,00 | | | Rp 2.000.000,00 |
| 2 | Kertas HVS A4 70 gr | 6 | Rp 30.000,00 | | | Rp 180.000,00 |
| 3 | Stempel / Cap DINAMIK | 2 | Rp 80.000,00 | | | Rp 160.000,00 |
| 4 | Tinta Printer | 8 | Rp 30.000,00 | | | Rp 240.000,00 |
| 5 | Cetak Sertifikat | 2.000 | Rp 2.000,00 | | | Rp 4.000.000,00 |
| 6 | Buku Tamu | 2 | Rp 15.000,00 | | | Rp 30.000,00 |
| 7 | Pulpen | 24 | Rp 1.000,00 | | | Rp 24.000,00 |
| 8 | Map | 2 | Rp 65.000,00 | | | Rp 130.000,00 |
| 9 | Amplop | 1 | Rp 6.000,00 | | | Rp 6.000,00 |
| 10 | Nametag Peserta dan Pembina | 1.500 | Rp 2.000,00 | | | Rp 3.000.000,00 |
| 11 | Service Printer | 2 | Rp 500.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
| 12 | Jilid Proposal Umum | 10 | Rp 2.000,00 | | | Rp 20.000,00 |
| 13 | Seminar Kit BBT & SEMNAS | 500 | Rp 20.000,00 | | | Rp 10.000.000,00 |
| 14 | Kertas Plakat | 30 | Rp 600,00 | | | Rp 18.000,00 |
| 15 | PIN | 3.000 | Rp 3.500,00 | | | Rp 10.500.000,00 |
| 16 | Kertas Jasmine | 1 | Rp 50.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 17 | Materai | 5 | Rp 6.000,00 | | | Rp 30.000,00 |
| 18 | Proposal Internal | 1 | Rp 100.000,00 | | | Rp 100.000,00 |
| 19 | Cetak Nametage Peserta dan Pembina | 1.500 | Rp 3.000,00 | | | Rp 4.500.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 36.076.000,00** |
| **KEAMANAAN** | | | | | | |
| NO | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Keamanan dari Kepolisian / Pihak terkait |  | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
| 2 | Gembok | 1 | Rp 80.000,00 | | | Logistik |
| 3 | Slot Kunci Gembok | 1 | Rp 60.000,00 | | | Logistik |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 1.000.000,00** |
| **SPONSORSHIP** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Pulsa | 5(bulan) | Rp 50.000,00 | | | Rp 250.000,00 |
| 2 | Bensin | 5(bulan) | Rp 100.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| 3 | Media Partner | 1 | Rp 5000.000,00 | | | Rp 5.000.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 5.750.000,00** |
| **DANUS & BAZAR** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA (SATUAN)** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Modal Awal Danus | 1 | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
| 2 | MOU dan Peraturan Bazar | 1 | Rp 40.000,00 | | | Rp 40.000,00 |
| 3 | Biaya partisi stand bazar di dalam | 3 | Rp5.000.000,00 | | | Rp 15.000.000,00 |
| 4 | Biaya tenda bazar makanan di luar | 1 | Rp 960.000,00 | | | Rp 960.000,00 |
| 5 | Baju Panitia | 150 | Rp 50.000,00 | | | Rp 7.500.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 17.000.000,00** |
| **DEKORASI** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Kertas (warna, kerp, minyak HVS) | 1 | Rp 500.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| 2 | Benang Kasur | 10 | Rp 6.000,00 | | | Rp 60.000,00 |
| 3 | Kardus 1 Paket | 1 | Rp 100.000,00 | | | Rp 100.000,00 |
| 4 | Kertas Duplex | 10 | Rp 15.000,00 | | | Rp 150.000,00 |
| 5 | Double Tape | 1 | Rp 70.000,00 | | | Rp 70.000,00 |
| 6 | Styrofoam | 15 | Rp 5.000,00 | | | Rp 75.000,00 |
| 7 | Banner, Spanduk, Photoboth | 1 | Rp 600.000,00 | | | Rp 600.000,00 |
| 8 | Tinta | 1 | Rp 60.000,00 | | | Rp 60.000,00 |
| 9 | Triplex | 3 | Rp 50.000,00 | | | Rp 150.000,00 |
| 10 | Alat-alat | 1 | Rp 50.000,00 | | | Rp 50.000,00 |
| 11 | Cat | 2 | Rp 90.000,00 | | | Rp 180.000,00 |
| 12 | Acrylic | 3 | Rp 245.000,00 | | | Rp 735.000,00 |
| 13 | Penunjuk Arah & Backdrop | 1 | Rp 250.000,00 | | | Rp 250.000,00 |
| 14 | Dana Cadangan | 1 | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
| 15 | Dekorasi Felose | 1 | Rp 500.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 4.480.000,00** |
| **TRANSPORTASI** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Bensin | 3 | Rp 300.000,00 | | | Rp 900.000,00 |
| 2 | Tol | 4 | Rp 200.000,00 | | | Rp 800.000,00 |
| 3 | Parkir | 3 | Rp 50.000,00 | | | Rp 150.000,00 |
| 4 | Dana cadangan | 1 | Rp 300.000,00 | | | Rp 300.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 2.150.000,00** |
| **KREATIF** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | SOFT Launching | 1 | Rp 1.750.000,00 | | | Rp 1.750.000 |
| 2 | Properti | 30 | Rp 100.000,00 | | | Rp 3.000.000 |
| 3 | Pelatihan MC+ Ilkom Voice | 1 | Rp 400.000,00 | | | Rp 400.000 |
| 4 | Pelatih MC | 1 | Rp 200.000,00 | | | Rp 200.000 |
| 5 | Konsumsi Pelatih | 5 | Rp 15.000,00 | | | Rp 75.000 |
| 6 | Roadshow | 1 | Rp 2.000.000,00 | | | Rp 2.000.000 |
| 7 | Mural (Cat) | 5 | Rp 100.000,00 | | | Rp 500.000 |
| 8 | Kebutuhan Festival | 1 | Rp 25.000.000 | | | Rp 25.000.000 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 32.925.000** |
| **HUMAS** | | | | | | |
| NO | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Transport | 15 | Rp 20.000,00 | | | Rp 300.000,00 |
| 2 | Pulsa | 7 | Rp 30.000,00 | | | Rp 210.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 510.000,00** |
| **ACARA** | | | | | | |
| **LCW** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Hadiah tingkat SMA (Juara 1 2.000.000, Juara 2 1.500.000, Juara 3 1.000.000) | 1 |  | | | Rp 4.500.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 4.500.000,00** |
| **CSPC** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Hadiah tingkat SMA (Juara 1 2.000.000, Juara 2 1.500.000, Juara 3 1.000.000) | 1 |  | | | Rp 4.500.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 4.500.000,00** |
| **OCS** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Hadiah |  |  | | |  |
|  | Juara I SMA | 1 | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
|  | Juara II SMA | 1 | Rp 750.000,00 | | | Rp 750.000,00 |
|  | Juara III SMA | 1 | Rp 500.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| 2 | Kertas | 1 | Rp 30.000,00 | | | Rp 30.000,00 |
| 3 | Lain-lain |  |  | | | Rp 100.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 2.380.000,00** |
| **LCA** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Bayaran untuk juri | 3 | Rp 200.000,00 | | | Rp 600.000,00 |
| 2 | Juara Pertama |  | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
| 3 | Juara Kedua |  | Rp 700.000,00 | | | Rp 700.000,00 |
| 4 | Juara Ketiga |  | Rp 400.000,00 | | | Rp 400.000,00 |
| 5 | Juara Favorit |  | Rp 200.000,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 7 | Cendera Mata Juri | 3 | Rp 50.000,00 | | | Rp 150.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 3.050.000,00** |
| **DINAMIK STAR** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Hadiah |  |  | | |  |
|  | Juara I | 1 | Rp 1.000.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
|  | Juara II | 1 | Rp 750.000,00 | | | Rp 750.000,00 |
|  | Juara III | 1 | Rp 500.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| 2 | Print |  |  | | |  |
|  | Nomor Peserta | 50 | Rp 1.500,00 | | | Rp 75.000,00 |
|  | Bg buat audisi | 1 | Rp 150.000,00 | | | Rp 150.000,00 |
| 3 | Juri |  |  | | |  |
|  | Honor | 3 | Rp 500.000,00 | | | Rp 1.500.000,00 |
| 4 | Peserta |  |  | | |  |
|  | Sticker | 100 | Rp 1.000,00 | | | Rp 100.000,00 |
|  | T-shirt | 100 | Rp 20.000,00 | | | Rp 2.000.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 6.075.000,00** |
| **SEMINAR NASIOANAL** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA** | | | **ANGGARAN** |
| 1 | Fee Pemateri | 2 | Rp 3.500.000,00 | | | Rp 7.000.000,00 |
| 2 | Fee Moderator | 2 | Rp 100.000,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 3 | Fee MC | 2 | Rp 100.000,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 4 | Fee Hiburan | 2 | Rp 250.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| 5 | Hadiah | 4 | Rp 50.000,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 6 | Penginapan Pemateri | 2 | Rp 200.000,00 | | | Rp 400.000,00 |
| 7 | Cutting Sticker + Gantungan | 300 | Rp 7.000,00 | | | Rp 2.100.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 10.600.000** |
| **LDG** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 8 | Printing karya peserta | 85 | Rp 10.000,00 | | | Rp 850.000,00 |
| 9 | Hadiah Pemenang | 4 |  | | | Rp 1.300.000,00 |
| 10 | Trophy | 3 | Rp 100.000,00 | | | Logistik |
| 11 | Dekorasi penempelan karya LDG |  |  | | | Rp 200.000,00 |
| 12 | Juri | 3 | Rp 200.000,00 | | | Rp 600.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 2.950.000,00** |
| **FELOSE** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Juri (@200.000 x 2) | 2 | Rp 200.000,00 | | | Rp 400.000,00 |
| 2 | Fee Teknisi (@100.000 x 2 orang) | 2 | Rp 100.000,00 | | | Rp 200.000,00 |
| 3 | Juara 1 (@500.000x2) | 2 | Rp 500.000,00 | | | Rp 1.000.000,00 |
| 4 | Juara 2 (@350.000x2) | 2 | Rp 350.000,00 | | | Rp 700.000,00 |
| 5 | Favorit (250.000x2) | 2 | Rp 250.000,00 | | | Rp 500.000,00 |
| 6 | Gallery book (@8000x60) | 60 | Rp 8.000,00 | | | Rp 480.000,00 |
| 7 | stiker (@500x300) | 300 | Rp 500,00 | | | Rp 150.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 3.430.000,00** |
| **BEDAH BUKU DAN TALKSHOW** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Akomodasi & Penginapan untuk pemateri (@500.000 x 3 pemateri) |  |  | | | Rp 1.500.000,00 |
| 2 | Pemateri 1 |  |  | | | Rp 1.500.000,00 |
| 3 | Pemateri Talkshow 1 |  |  | | | Rp 1.000.000,00 |
| 4 | Pemateri Talkshow 2 |  |  | | | Rp 1.000.000,00 |
| 5 | Fee Moderator (@100.000 x 2 orang) |  |  | | | Rp 200.000,00 |
| 6 | Hiburan 1 |  |  | | | Rp 1.000.000,00 |
| 7 | Hiburan 2 |  |  | | | Rp 300.000,00 |
| 8 | Hadiah |  |  | | | Rp 150.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 6.650.000,00** |
| **PCA** | | | | | | |
| **NO** | **Nama Kebutuhan** | **Banyak** | **Harga Satuan** | | | **Jumlah** |
| 1 | **Pemeliharaan PC** |  |  | | |  |
|  | Baud | 0.25 Kg | Rp 20.000,00 | | | Rp 20.000,00 |
|  | **Sewa PC** | 30 | Rp 300.000,00 | | | Rp 9.000.000,00 |
| 2 | **Hadiah** |  |  | | |  |
|  | Hadiah Juara 1 |  | Rp 2.000.000,00 (SMA) | | | Rp 3.600.000,00 |
|  | Hadiah Juara 2 |  | Rp 1.500.000,00 (SMA) | | | Rp 2.700.000,00 |
|  | Hadiah Juara 3 |  | Rp 1.200.000,00 (SMA) | | | Rp 2.100.000,00 |
| 3 | **Lainnya** |  |  | | |  |
|  | Ruangan | 2 |  | | | Rp 100.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 13.820.000,00** |
| **DONOR DARAH** | | | | | | |
| **No** | **Nama Barang** | **Banyak** | **Harga Satuan** | | | **Jumlah** |
| 1 | Sendok plastic | 9 | Rp 3.000,00 | | | Rp 27.000,00 |
| 2 | Sedotan | 1 | Rp 2.000,00 | | | Rp 2.000,00 |
| 3 | Gelas Plastik | 3 | Rp 15.000,00 | | | Rp 45.000,00 |
| 4 | Teh celup | 1 | Rp 5.000,00 | | | Rp 5.000,00 |
| 5 | Tissue | 1 | Rp 15.000,00 | | | Rp 15.000,00 |
| 6 | Gula pasir | 1 | Rp 20.000,00 | | | Rp 20.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 114.000,00** |
| **LINE FOLLOWER** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Hadiah tingkat SMA | 1 |  | | | Rp 2.250.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 2.250.000,00** |
| **KEAMANAN JARINGAN** | | | | | | |
|  | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | | | **HARGA SATUAN** | **JUMLAH** |
| 1 | Hadiah tingkat SMA | 1 | | |  | Rp 2.250.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 2.250.000,00** |
| **WORKSHOP GURU** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | | **HARGA SATUAN** | | **JUMLAH** |
| 1 | Narasumber Workshop | 2 | | Rp. 1.000.000 | | Rp. 2.000.000 |
|  | | | | | | **Rp. 2.000.000** |
| **ACARA PUNCAK** | | | | | | |
| **NO** | **NAMA KEBUTUHAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | | | **JUMLAH** |
| 1 | Bintang tamu | 2 | Rp 20.000.000,00 | | | Rp 40.000.000,00 |
| **TOTAL** | | | | | | **Rp 40.000.000,00** |
| **GRAND TOTAL** | | | | | | **Rp 339.286.500,00** |

* 1. Pemasukan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **NAMA PEMASUKAN** | **BANYAK** | **HARGA SATUAN** | **JUMLAH** |
| 1 | Peserta PCA | 150 | Rp 95.000,00 | Rp 14.250.000,00 |
| 2 | Peserta Seminar Nasional | 300 | Rp 50.000,00 | Rp 15.000.000,00 |
| 3 | Peserta OCS | 40 | Rp 60.000,00 | Rp 2.400.000,00 |
| 4 | Peserta LDG | 85 | Rp 50.000,00 | Rp 4.250.000,00 |
| 5 | Peserta BBT | 150 | Rp 50.000,00 | Rp 7.500.000,00 |
| 6 | Peserta Felose | 50 | Rp 40.000,00 | Rp 2.000.000,00 |
| 7 | Peserta Line Follower | 32 | Rp 110.000,00 | Rp 3.520.000,00 |
| 8 | Peserta LCW | 50 | Rp 100.000,00 | Rp 5.000.000,00 |
| 9 | Peserta LCA | 20 | Rp 100.000,00 | Rp 2.000.000,00 |
| 10 | Peserta CSPC | 100 | Rp 50.000,00 | Rp 5.000.000,00 |
| 11 | Peserta Dinamik Star | 50 | Rp 50.000,00 | Rp 2.500.000,00 |
| 12 | Peserta Workshop | 50 | Rp 100.000,00 | Rp 5.000.000,00 |
| 13 | Peserta Keamanan Jaringan | 30 | Rp 50.000,00 | Rp 1.500.000,00 |
| 14 | Departemen Pendidikan Ilmu Komputer UPI | 1 | Rp 10.000.000,00 | Rp 10.000.000,00 |
| 15 | BEM Keluarga Mahasiswa Komputer | 1 | Rp 5.000.000,00 | Rp 5.000.000,00 |
| 16 | Direktorat Kemahasiswaan | 1 | Rp 3.000.000,00 | Rp 3.000.000,00 |
| 17 | Sponsor Giga Byte | 1 | Rp 80.000.000,00 | Rp 80.000.000,00 |
| 18 | Sponsor Kilo Byte | 1 | Rp 25.000.000,00 | Rp 25.000.000,00 |
| 19 | Sponsor Byte | 10 | Rp 10.000.000,00 | Rp 100.000.000,00 |
| 20 | Dana Usaha | 1 | Rp 15.000.000,00 | Rp 15.000.000,00 |
| 21 | Tenda Bazar | 10 | Rp 800.000,00  (3 Hari) | Rp 8.000.000,00 |
| 22 | Food Truck | 5 | Rp 300.000,00 | Rp 1.500.000,00 |
| **TOTAL PEMASUKAN** | | | | **Rp. 319.150.000** |

* 1. Dana kekurangan

|  |  |
| --- | --- |
| Grand Total | Rp 339.286.500,00 |
| Dana Pemasukan | Rp. 317.420.000,00 |
| **Dana Kekurangan** | **Rp. 21.886.500,00** |

1. **Susunan Kepanitiaan**

Pelindung : **Rektor Universitas Pendidikan Indonesia**

Prof. Furqon, M.A. Ph.D.

Pembina : **Dekan FPMIPA UPI**

Siti Fatimah, M.Si., Ph.D.

Pembimbing : **Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer**

Prof. Dr. Munir, M.IT.

**Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer**

Jajang Kusnendar, MT.

**Ketua Program Studi Ilmu Komputer**

Eddy Prasetyo, MT.

**Pembimbing Kemahasiswaan**

Herbert Siregar, M.T.

**Pembimbing Kegiatan DINAMIK**

Harsa Wara Prabawa, S.Si.,M.Pd

Penanggung Jawab : **Presiden BEM KEMAKOM FPMIPA UPI**

Arif Rahman Sidik

Ketua Pelaksana : Rijaalul Ummam H.

Bendahara : Karin Permata Karel

Kesekretariatan : Syifa Solihat

Acara : Rima Yuliana

* Bedah Buku dan Talkshow : Irnanda Maulidya
* Dinamik Star : Farah Shahnaz Imami
* Donor Darah : Wina Yulinar
* Lomba Desain Grafis : Komaria
* Lomba Cipta Web : Fikry Al Farisi Muslim
* Lomba PC Assembling : Ranggi Rahman
* Lomba CSPC : Faisal Syaiful Anwar
* Lomba Cipta Animasi : Fidela Zhafirah
* Olimpiade CS : Risna Desmayanti
* FELOSE : Febyana Ramadhanti
* Line Follower : Fakhri Abdullah
* Seminar Nasional : Nida Hamidah
* Syukuran Dinamik : Ahmad Zainal A.

Dana Usaha dan Bazar : Toto Septiyana

Dekorasi : Dheya Anggita

Dokumentasi : M. Naufal Fazanadi

Humas : Anita Dyah Pertiwi

Keamanan : Jordhi Pranata Harsono

Konsumsi : Irma Ayu Aryani

Koordinator Lapangan : Nafiril Haq

Kreatif : Warzuqni Olyan

Logistik : Andrian Anugrah Putra

Publikasi : Farhan Dhiyaa

Transportasi : Acep Aris Mubarok

Desain : bekerjasama dengan Club-Ink

ICT(Web) : bekerjasama dengan Ostric

1. **Penutup**

Demikian proposal ini kami susun dengan sebaik-baiknya. Besar harapan kami kegiatan ini dapat terselenggara dengan baik sebagaimana telah direncanakan. Kami menyadari bahwa kegiatan ini tidak akan terselenggara tanpa kontribusi dan dukungan dari pihak terkait dan berkat Tuhan Yang Maha Esa. Atas partisipasi, dukungan dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih.

1. **Lembar Pengesahan**

PROPOSAL DINAMIK 12

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ketua Pelaksana  **Rijaalul Ummam H** NIM 1405139 | | Bandung, November 2016  Sekretaris  **Syifa Solihat** NIM 1406232 |
|  | |  |
| Mengetahui, | | |
| Pembimbing Kemahasiswaan FPMIPA UPI  **Herbert Siregar, MT** NIP 197005022008121001  Pembimbing Kegiatan DINAMIK  **Harsa Wara Prabawa, S.Si.,M.Pd** NIP 198008102009121003 | Presiden BEM KEMAKOM FPMIPA UPI  **Arif Rahman Sidik** NIM 1400100 | |

Ketua Departemen  
Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. H. Munir, M.IT.**  
NIP 196603252001121001

**Lampiran**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **RUNDOWN GENERAL DINAMIK 12** | | | | | |
| **Hari / Tanggal** | **Waktu** | **Durasi** | **Lokasi** | **Uraian Kegiatan** | **Keterangan** |
| **Sabtu, 01 April 2017** | 08.00 - 15.00 WIB | 390 menit | Gedung Ahmad Sanusi (BPU) | Seminar Nasional |  |
| **Minggu, 02 April 2017** | 08.00 - 15.00 WIB | 390 menit | Gedung Ahmad Sanusi (BPU) | Talkshow Inspiratif |  |
| **Jumat, 07 April 2017** | 07.30 - 08.00 WIB | 30 menit | Gymnasium | Registrasi Ulang Peserta | Front Desk |
| 08.00 - 10.00 WIB | 60 menit | Gymnasium | Opening Ceremony DINAMIK 11 |  |
| 10.00 - 11.00 WIB | 60 menit | Gymnasium | Persiapan penyisihan Line follower | Ruang utama Gymnasium |
| 08.00 - 15.00 WIB | 390 menit | Gymnasium | Penyisihan Keamanan Jaringan | Ruang A Gymnasium |
| 08.00 - 16.00 WIB | 450 menit | Gymnasium | Festival Teknologi dan Seni | Lantai Bawah Gymnasium |
| 08.00 - 15.00 WIB | 390 menit | Isola Resort | Workshop Digitalisasi Guru | Isola Resort |
| 10.00 – 15.20 WIB | 320 menit | Gymnasium | Semifinal LCW |  |
| 10.00 - 15.00 WIB | 300 menit | FPMIPA C | Penyisihan Olimpiade Computer Science | IK 201 |
| 12.00 - 13.00 WIB | 60 menit | Menyesuaikan | ISOMA |  |
| 13.00 - 13.20 WIB | 20 menit | Gymnasium | \*Hiburan | Ruang Utama Gymnasium |
| 13.20 - 15.20 WIB | 120 menit |  | Penyisihan Line Follower | Ruang Utama Gymnasium |
| 15.20 - 16.00 WIB | 40 menit | Menyesuaikan | Break Shalat Ashar |  |
| 16.00 - 16.20 WIB | 20 menit | Gymnasium | \*Hiburan | Ruang Utama Gymnasium |
| 16.20 - 16.40 WIB | 20 menit |  | Pengumuman + Closing DINAMIK Hari ke-1 |  |
| **Sabtu, 08 April 2017** | 07.30 - 08.00 WIB | 30 menit | Gymnasium | Registrasi Ulang Peserta | Front Desk |
|  |  |  |  |  |
| 08.00 - 16.00 WIB |  |  | Festival Teknologi dan Seni | Lantai Bawah Gymnasium |
| 08.00 - 15.00 WIB |  | Isola Resort | Workshop Digitalisasi Guru | Isola Resort |
| 08.00 - 15.00 WIB |  | Gymnasium | Penyisihan dan Semi Final Keamanan Jaringan | Ruang A Gymnasium |
| 08.00 - 12.00 WIB | 240 menit |  | Penyisihan, Semi Final Robot Line Follower | Ruang utama Gymnasium |
| 08.00 - 12.00 WIB | 240 menit |  | Donor Darah DINAMIK 12 | Halaman depan Gymnasium |
| 08.00- 10.00 WIB | 120 menit |  | Final LCW | Ruang utama Gymnasium |
| 10.00 - 12.00 WIB | 120 menit |  | Final LDG | Ruang utama Gymnasium |
| 12.00 - 13.00 WIB | 60 menit | Menyesuaikan | ISOMA |  |
| 13.20 - 15.20 WIB | 120 menit | Gymnasium | Final LCA | Ruang utama Gymnasium |
| 15.20 - 15.50 WIB | 30 menit | Menyesuaikan | Break Solat Ashar |  |
| 15.50 - 16.10 WIB | 20 menit | Gymnasium | \*Hiburan | Ruang utama Gymnasium |
| 16.10 - 16.30 WIB | 20 menit |  | Closing Dinamik 12 hari ke 2 dan pengumuman |  |
| **Minggu, 09 April 2017** | 07.30 - 08.00 WIB | 30 menit | Gymnasium | Registrasi Ulang Peserta | Front Desk |
| 08.00 - 08.30 WIB | 30 menit |  | Final Ceremony DINAMIK 12 |  |
| 08.30 – 11.30 WIB | 90 menit |  | Final PCA dan Final Robot Line Follower | Ruang utama Gymnasium |
| 08.00 - 16.00 WIB |  |  | Festival Teknologi dan Seni | Lantai Bawah Gymnasium |
| 08.00 - 15.00WIB |  | Isola Resort | Workshop Digitalisasi Guru | Isola Resort |
| 08.00 - 15.00 WIB |  | Gymnasium | Penyisihan dan Semi Final Keamanan Jaringan | Ruang A Gymnasium |
| 08.30 - 12.00 WIB | 180 menit | FPMIPA C | Final CSPC Tingkat SMA / sederajat | IK 208 FPMIPA C |
| 09.30 - 12.00 WIB | 150 menit | Gymnasium | Final Dinamik Star | Ruang utama Gymnasium |
| 12.00 - 13.00 WIB | 60 menit | Menyesuaikan | ISOMA |  |
| 13.00 - 13.30 WIB | 30 menit | Gymnasium | \*Hiburan (Internal) |  |
| 13.30 - 14.30 WIB | 60 menit | Gymnasium | Pengumuman Pemenang + Pembagian Hadiah | Ruang utama Gymnasium |
| 14.30 - 15.30 WIB | 60 menit |  | \*Hiburan (Penampilan Guest Star) | Stage di Ruang Utama Gymnasium |
| 15.30 - 16.00 WIB | 30 menit |  | Closing Dinamik 12 hari ke 3 dan Penutupan semua rangkaian DINAMIK 12 |  |
| 16.00 - 16.30 WIB | 30 Menit | Menyesuaikan | Break Sholat Ashar |  |
| 16.30 - 18.00 WIB | 90 Menit | Gymnasium | Hiburan (Internal) | Stage di Ruang Utama Gymnasium |
| 18.00 - 18.30 WIB | 30 menit | Gymnasium | Break Sholat Magrib | - |
| 18.30 - 19.00 WIB | 30 Menit | Gymnasium | Hiburan  (Juara Dinamik Star) | Stage di Ruang Utama Gymnasium |
| 19.00 - 20.00 WIB | 60 Menit | Gymnasium | Hiburan  (Guest Star 1) | Stage di Ruang Utama Gymnasium |
| 20.00-21.00 WIB | 60 menit | Gymnasium | Hiburan  (Guest Star 2) | Stage di Ruang Utama Gymnasium |
| 21.00 - 21.15 WIB | 15 Menit | Gymnasium | Penutupan DINAMIK 12 | Stage di Ruang Utama Gymnasium |